

Bÿenvenue à Ydëmos – Livre destiné au nouvel arrivant



Bÿenvenue à Ydëmos

Livre destiné au nouvel arrivant



Introductÿon

Khaire et bÿenvenue à Ydemos,

Vous avez du vous en apercevoir, Ydemos est une micronatÿon un peu spécÿale. Il vous faudra sans doute un peu de temps avant de vous familÿariser avec elle et de vous faire une place parmi les autres cytoÿens. Heureusement, ce livre est là pour vous aider et sy par hasard il ne répondait pas à toutes vos questÿons, n'hésitez pas à parcourir le syte offycÿel <http://www.ydemos.com> ou à demander de l'aide à votre tuteur ou à quelqu'un d'autre sur le forum ydéen <http://www.ydemos.com/forum>

La premiÿère chose que vous devez savoir c'est que vous êtes le bÿenvenue à Ydemos :)

Table des Matÿères

Bÿenvenue à Ydemos.....	1
Introductÿon.....	2
Le Jeu à Ydemos.....	4
L'Ambÿance.....	4
L'Activité.....	4
Les Vétérans.....	5
Clem Yeats.....	5
Archédamos Ydéos.....	6
Isadora Glukenstein.....	7
Furÿo Corogne.....	8
Les Sytes Importants.....	9
Ydemos.com.....	9
Le Forum.....	9
Les Maiÿling Lystes.....	11
Les Forums exludes et le FIP.....	11
La Culture Ydéenne.....	12
La Langue.....	12
L'Ydel.....	12
Les Eléments Narratifs.....	12
La Grosse Cuite.....	13
Le Crazydemos.....	13
L'ARI.....	13
Igor.....	13
Le FYSC.....	13
La Géographie.....	14
Les Dèmes et le Territoire.....	15
Le Climat.....	16
L'Ystoire.....	17
L'héritage ystorique yssois.....	17
Ydemos pendant l'antiquité, par Péricles Apollo	17

Bÿenvenue à Ydëmos – Livre destiné au nouvel arrivant

L'ystoire ydéenne racontée par Philo Sofÿam.....	19
Les Chefs d'Etats.....	19
Les Chefs de Gouvernements.....	24
Les Grandes figures du passé.....	26
La Politique Ydéenne.....	28
Le système politique.....	28
Les partis politiques.....	30
La dyplomatyë ydéenne.....	32
L'Economie.....	34
Princypes de la Micronomie.....	34
Hermès.....	34
Les institutÿons économiqûes.....	35
Comment réussyr en Micronomie.....	35
Outils et Fichÿers pour le joueur ydéen.....	38
Zeus, Ytech et KRY	38
Poséydon.....	38
Conclusÿon.....	40

Le Jeu à Ydemos

L'Ambiance

Les joueurs ydéens sont pour la plupart des gens qui aiment bien rigoler. Parfois leur humour laisse à désirer et les mauvaises blagues sont légions, toujours mauvaises mais rarement méchantes. Il n'empêche que les projets sont en général très sérieux et que l'esprit de construction de la nation est véritablement présent. Dans la plupart des cas les joueurs ne font pas beaucoup de distinction entre l'exclure et l'inclure, et contrairement à d'autres nations Ydemos est nettement plus axée sur le symbolement, et la construction législative que sur le narrativisme.

L'Activité

L'activité du pays est un indicateur de sa bonne santé. Comme toute micronation, Ydemos connaît des hauts et des bas, des périodes de grande activité et des périodes de calme. Toutefois, après plus de 5 ans d'expérience et une base de joueurs stable et soudée, le pays a acquis une certaine viabilité.

Vous pouvez à tout moment étudier la courbe d'activité du pays à cette adresse : <http://www.ydemos.com/activite.htm>

En tant que nouvel arrivant, ne soyez pas impressionné par le calme apparent (en périodes calmes) ou par l'hystérie de certains joueurs (en périodes d'activité intense). N'hésitez pas à vous présenter et à poser des questions. Dialoguez, discutez, rigolez avec les autres joueurs. Sachez que tout le monde est content de votre arrivée et voit généralement la croissance démographique comme une très bonne chose.

Vous n'avez rien à prouver et rien n'est attendu de vous. Les Ydéens vous accueilleront à bras ouverts, tout simplement parce que vous êtes nouveau, qu'ils n'ont jamais été fermés ou élitistes et que de toute façon il sont ravis de voir un nouveau joueur arriver dans leur jeu préféré ! :)

Laissez vous le temps de faire connaissance avec tout le monde, ne soyez pas timide et surtout ne pensez pas que votre statut de nouvel arrivant vous empêche de participer aux débats. Soyez humble, étudiez ce qui a été fait avant vous en lisant le site, les forums ou en posant des questions mais n'en soyez pas moins assurés et n'hésitez pas à faire avancer les débats de votre petite touche personnelle. Après tout, Ydemos est une démocratie directe et un jeu sans MJ. Tout s'y décide, tout s'y construit par concertation, et en devenant joueur d'Ydemos vous devenez de fait l'un de ses propriétaires.

Ne l'oubliez pas, Ydemos appartient à ses joueurs. Et vous venez juste d'en devenir l'un des heureux propriétaires ! :)

Les Vétérans

Les vétérans sont les joueurs qui ont postés plus de 1000 messages sur le forum. Bien entendu ce n'est pas une référence, mais comme il s'agit sans doute des joueurs les plus actifs du forum c'est sans doute eux que vous allez rencontrer le plus souvent, aussi une petite biographie pourrait vous aider à mieux les connaître.

Pour chaque vétéran le premier tableau indique leur auto-présentation sur le forum exclue et le deuxième tableau indique les commentaires recueillis à leur sujet sur le Wouzwou : <http://metropolibre.free.fr/wouzwou/>

Clem Yeats



Bonjour a tous,

Je me presente, Clem Yeats. J'ai commence a jouer aux micronations en Juillet 2000.

J'ai participe aux micronations suivantes :

- Ys
- Ydemos (que j'ai fondee)
- Aldden (a laquelle Ydemos a participe).

J'ai aussi cree une organisation de football appelee la FIF. J'ai invente un systeme economique appele Micronomie qui se base sur l'emploi (contrairement au systeme Schweinwaldien qui se base sur la production et la vente).

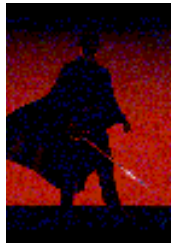
Enfin, je suis l'auteur du projet Poseydon.

Sy vous avez des questions

Clem

- Fondateur d'Ydemos
- Eternel papa de tous les ydéens... et alcoolique irrécupérable.
- NON
- Auteur à lui seul de la moitié des dix millions de messages de la liste d'Ydemos. A part ça, muet comme un câpre.
- Clem Yeats habite sur une pizza ?
- Oh c'est malin comme comm' !
- Très grand joueur, doté d'un sens de l'analyse pointilleux. Il milite pour une utilisation plus répandue des logiciels libres. Pour le séduire, il faut lui offrir de l'ydel et parler linux.

Archédamos Ydéos



Bonjour ! Je me présente : je suis Archedamos Ydeos, Ydéen depuis avril 2005(j'ai été naturalisé un premier avril, ça ne s'invente pas !). Ydemos est ma première micronation et ma première expérience de ce type de jeu.

Actuellement, je suis Heliague, directeur de TVN(une chaîne publique ydéenne spécialisée dans les débats "politiques", et les émissions de reportage)-oui, oui, être "juge" et posséder une chaîne de TV, c'est possible à Ydemos- et co-fondateur de CCI.

Je suis l'inventeur (et buveur inconditionnel)du Caput'Cinok et scénariste à mes heures("Blues en noir sur Melblue Place", diffusé actuellement sur ATV, c'est moi)

Que dire du personnage ? Archedamos a longtemps tatonné avant de trouver ses marques à Ydemos : il est un peu "bonhomme" et sensé être sage pour exercer sa fonction (Sa très Grande "Archydamitude" est célèbre à Ydemos) ; il est souvent arrogant, provocateur quand il exerce la justice, faisant preuve d'une ironie cinglante(surtout avec Furyo...principalement même) ...Il n'est pas non plus exempt de lapsus...

EL : je suis passionné de cinéma et du jeu "Citadelles".

Voilà, voilà

Erroso

Pas connu dans le Wouzzou...

Isadora Glukenstein



Bonjour,

Je me presente je suis Isadora Glukenstein, micromondienne depuis euh 2002 si je me souviens bien. Avec un debut à Prya avant de m'installer a Ydemos. Grace à l'accueil de Furyo Corogne et à mon caractere de raleuse j'ai creusé mon trou à Ydemos.

Adorant bidouiller le code j'ai mis en place quelques projets plus ou moins réussis, dont KRY la Radio d'Ydemos, offrant news et autres infos, mais aussi quelques délires graphiques.

Voila euh quoi dire d'autre... eh bien si vous avez des chose à dire je suis là pour repondre à vos emails.

- Ydéenne.
- Directrice de KRY.
- Prytane des Affaires Ydeennes (2005)
- Demiurge de New Balnea (2005)
- Plus belle femme d'Ydemos, c'est aussy la copine de Furyo Corogne.
- Directrice de KRY.
- Son corps est retrouvé sans vie début novembre 2005.
- N'a jamais eu la moindre trace d'activité cérébrale.
- En fait n'est pas morte mais aurait été enlevée...Elle ne se souvient pas de se qu'il s'est passé
- A UN JOLI PSEUDO ET DES JOLIS NICHONS
- Un fantasme à l'état pur. Contribue beaucoup au développement technologique aldénien et aujourd'hui Ydéén. C'est, avec Clem Yeats, la première à avoir vanté les mérites du RSS dans l'ex micromonde.

Furÿo Corogne



Bonjour à tous,

Je me présente : Damien, joueur de Furÿo Corogne, personnage ydéen depuis 2002 je crois. Décrire Corogne m'est assez difficile, mais pour résumer disons qu'il ressemble à un gros mix de persos des Guignols :

à Chirac pour son côté bon vivant et gaffeur
à Douste Blasy pour son côté diplomate
à Jospin pour son côté "pays de merde"
à Villepin pour son côté "play boy politique"
et au décor, aussi...

Enfin bref, c'est compliqué... Je n'ai pas voulu lui donner de réelle identité propre. J'entends par là lui donner un caractère sage ou emmerdeur, me permettant ainsi de jouer un peu de tout à travers un seul perso (pas toujours judicieux...).

Exlude, je suis étudiant en informatique (RSSI), fanatique des Pink Floyd et de l'OM (ben ouais, on se refait pas...). Je suis également responsable d'un mouvement politique jeune au niveau départemental, ce qui m'empêche de jouer à Ydemos comme je le souhaiterais car ça me bouffe pas mal de temps (un peu trop même...).

Voilivoilou
Dam'

- Ancien Président ydéen. Décideur ydéen.
- Il est très populaire en Ydemos. Et très influent. C' est également le plus influent personnage du MM.
- MMB bien sur
- Pas très doué en orthographe, mais pas de quoi menacer Dana quand même...
- DAMiiiiiiIEN !! PRE-SI-DENT !
- Mike, je t'ai vu. T.
- En fait, je n'ai jamais croisé ce personnage. Difficile de dire si son encéphalogramme était encore plus plat que la moyenne ydéenne, déjà très très plate.... M
- aujourd'hui stratege d'ydemos, a mon avis il a du y avoir un probleme dans les decompes des voix...
- ce serait pas etonnant que de l'ydel ai coulé dans cette histoire... ydemos est tombée bien bas...

Les Sytes Importants

Ydemos.com

Votre point de départ et votre référence pour le jeu est le syte offcÿel d'Ydemos : <http://www.ydemos.com>. C'est là que vous trouverez toutes les informatÿons importantes lÿées à la natÿon et présentées de façon offcÿelle:

- Les informatÿons lÿées à la dyplomatie : <http://www.ydemos.com/stratege.htm>
- Les informatÿons lÿées au gouvernement : <http://www.ydemos.com/archonte.htm>
- Les informatÿons lÿées à la justyce : <http://www.ydemos.com/heliaque.htm>
- La lyste des cytoÿens et l'Ecclésÿa : <http://www.ydemos.com/ecclesia.htm>
- Les dèmes et leur démÿurges : <http://www.ydemos.com/demes.htm>
- Le portaÿ de l'économie : <http://www.ydemos.com/micronomie.htm>
- Les ligues de football : <http://www.ydemos.com/fif.htm>
- La sectÿon téléchargement : <http://www.ydemos.com/telechargements.htm>
- Une lyste non-exhaustive de lÿens vers les autres sytes ydéens : <http://www.ydemos.com/liens.htm>

Le Forum

L'intégralité du jeu à Ydemos se passe sur le forum ydéen. Son adresse est <http://www.ydemos.com/forum>

Le forum est le coeur de la natÿon et c'est lui qui rassemble les joueurs au quotydyen. En tant que joueur il vous est possyble de le consulter régulièremet pour lire les dernÿers messages qui y

furent poster et y partycyper.

Il vous est aussi possible d'utiliser un lecteur RSS afin d'être informé de l'arrivée de nouveaux messages. Le fil RSS du forum est disponible à cette adresse : <http://www.ydemos.com/forum/rss.php>

Un script intitulé nbMess.php vous permet de savoir combien de messages furent postés, et par qui, sur une période de temps donnée. Ainsi, si par exemple vous voulez savoir combien de messages furent envoyés par chaque joueur entre le 1er février 2006 et le 1er Mars 2006 vous pouvez simplement diriger votre navigateur vers cette adresse : <http://www.ydemos.com/forum/nbMess.php?d=1&m=2&y=2006&fd=1&fm=3&fy=2006>

En bas du forum vous pouvez voir qui est connecté en ce moment et qui le fut durant les dernières 24 heures. Le Forum lui-même est organisé en diverses sections :

- L'Agora : Elle représente un ensemble de forums classés par thèmes et ouverts à la population. C'est l'endroit privilégié pour toutes les discussions qui ne revêtent pas un caractère officiel.
 - Place publique : On y parle de tout et de rien.
 - Sport : Ici sont postés les résultats et les discussions relatives au sport.
 - Economie : Un sous-forum y est en général consacré pour chaque entreprise.
 - Politique : On y parle des élections ou des projets politiques.
 - Loisirs et Culture : On y parle de la culture ydémienne, des loisirs ou même de la religion.
 - Technologie : Ce forum est parfois un peu exclu. On y parle en général de la maintenance des sites, du développement de nouveaux outils ou de tout ce qui touche à l'informatique appliquée à Ydemos.
 - Presse et Médias : Un sous forum par organe de presse et média. N'hésitez pas à vous improviser journaliste et à y poster des news pour l'un des groupes de presse.
- Les Dèmes : Cette section est réservée à chaque dème. Y sont postés les messages locaux à un dème.
- L'Acropole : C'est la presqu'île située à New Balnéa qui regroupe toutes les institutions nationales.
 - L'Éclésià : Y sont postées les propositions citoyennes, qui après vote sont postées en tant que décisions ecclésiastiques.
 - Le Palais Archontial : Siège du Gouvernement.
 - Le Palais Stratégial : Siège de la Diplomatie et des ambassades.
 - Le Palais Héliqual : Siège de la Justice et lieu d'accueil des nouveaux arrivants
- Le Forum exclu : C'est là que les joueurs parlent entre joueurs et pas forcément d'Ydemos.

Contrairement à de nombreux forums le forum d'Ydemos ne présente pas de gestion des

permyssyons. Il est ainsy possyble pour le non-inscrit de lire tous les sous-forums et pour le membre du forum de lire et de poster dans tous les sous-forums.

Les Maiÿling Lystes

Ydemos utilise deux maiÿling lystes hébergées par le sercyve Yahoogroupes.fr. La première est la maiÿling lyste des votes, dysponible à cette adresse : http://groups.yahoo.com/group/vote_ydemos

Paradoxalement, cette maiÿling lyste n'est pas utilisée pour poster des messages, et d'aÿeurs sachez que personne ne la lit. Elle est utilisée pour sa fonctÿonalité de votes. C'est icy que l'Hélÿaque organise les votes de l'Ecclésÿa et que les cytoÿens exercent leur droit de vote pour chaque questÿon importante.

La deuxÿème maiÿling lyste est dysponible icy : <http://groups.yahoo.com/group/ydemos>

Depuis la fondatÿon et pendant près de 5 ans, Ydemos utilisait cette maiÿling lyste en lÿeu et place de son forum actuel. Bÿen qu'elle ne soit aujourd'hui plus utilisée, elle reste un trésor d'archives pour les ystorÿens et les passÿonnés d'ystoire. Regroupant près de 32.000 messages, elle est le témoignage du passage des joueurs et de leur contributÿon à un pays qui se construit petit à petit, de main en main, de message à message. Aujourd'hui un logycÿel nommé Poséydon permet de télécharger les messages de cette lyste et de faire des recherches dans les archives pour extraire de notre ystoire natÿonale les faits et données importants.

Les Forums exludes et le FIP

En tant que joueur de micronatÿon il est intéressant de se tenir informé des avancées technologiques lÿées au micronatÿonalysme ou même de dycuter avec les autres joueurs quelle que soit leur natÿon d'origine inclure ou exlude. A l'instar d'un passÿonné d'échecs qui lirait Chess Magazine, ou d'un passÿonné de jardynage qui lirait Maisons et Jardins, vous vous épanouÿsez au sein d'un hobby appelé le micronatÿonalysme ludyque. Vous serez sans doute heureux d'apprendre qu'un portayÿ regroupe les gens comme vous et que vous êtes fortement invité à venir les rejoindre : <http://www.micronationalism.com>

Ce portayÿ regroupe entre autres deux forums, l'un exlude <http://www.micronationalism.com/forum> et l'autre inclure (Le FIP) : <http://www.micronationalism.com/fip>

Le forum exlude regroupe tous les sujets de dycussÿons et les projets exludes réalisés entre joueurs de micronatÿons.

Le FIP (Forum Inclure des Projets) regroupe tous les projets inclure qui se veulent indépendant et organisés par la communauté des joueurs plutôt que par une natÿon ou une organisatÿon internatÿonale inclure.

La Culture Ydéenne

La Langue

Vous avez sans doute remarqué que ce livre n'était pas écrit en Français et que de nombreux Y se balladaient par-cy, par là.. Il est en effet écrit en Ydéen, la langue tradytïonnelle à Ydemos. Rassurez-vous, l'Ydéen est facile à apprendre, il ressemble beaucoup au Français et il repose sur des bases solides et clairement définies. En tant que nouveau cytoÿen, il est fortement recommandé que vous vous mettiez à étudier l'Ydéen et que vous l'utilisiez dans vos messages lorsque vous jouez à Ydemos. L'utilisation de cette langue est un élément important du jeu et ajoute une couleur locale au pays qu'il est important de préserver. Pour vous aider dans votre étude de cette langue, l'Académie d'Ydemos a mis en place une Faculté d'Ydéen dont les cours et les exercices sont disponibles ici : <http://www.ydemos.com/forum/index.php?f=64>

L'Ydel

L'ydel n'est pas la raison d'être d'Ydemos. Elle est la raison d'être des Ydéens. Découvertes par Krystof de Parys, les feuÿs d'ydel furent massérées selon un procédé complexe qui donna le jour à un alcool prisé dans le micromonde entÿer : l'ydel.

Cette boisson exyste sous dyfférente formes. L'ydel nature dont les délyces et les vertus n'ont de limites que votre imaginatÿon, l'ydel verte connue pour ses propriÿétés aphrodysÿaques, l'ydel citron dont les effluves font danser les neurones et provoquent des effets hallucynogènes, et récemment le caput-cynok.. boisson au café à base d'ydel, consommée au petit déjeuner ou après une énorme gueule de bois.

A l'heure actuelle la productÿon d'ydel est assurée par l'entreprise CCI :
<http://www.ydemos.com/ci.html>

Les feuÿs inytÿalement trouvées au pyeds da la montagne au Sud-Est de New Balnéa donnèrent leur nom au Mont Ydel et au petit village d'Ydel qui se forma en aval. La rivÿère Ydel qui en coule et se jette dans la mer vers New Balnéa en tira aussy son nom. Enfin, la province toute entÿère fut appelée Ydel, son drapeau symbolisant la vue du Mont Ydel depuis le village après consummatÿon excessyve de liqueur d'ydel.

Les Eléments Narratifs

Il éxyste de nombreux éléments narratifs, inventé au fur et à mesure du jeu par les joueurs. Il peut s'agir de personnages virtuels tel Igor, le tortÿonnaire, ou même de lÿeux imaginaires. Certains de ces éléments sont devenus sy célèbres qu'ils font partie du patrimoine culturel ydéen et qu'il est important pour vous de les connaître. En voicy une lÿste non-exhaustive..

La Grosse Cuite

La Grosse Cuite est le pub le plus connu à Ydémós. C'est aussy l'unique attractÿon de la petite ville d'Ydel. L'ambÿance y est moite, les femmes n'y entrent pas et le public n'ÿ est pas jeune. Imaginez une vÿelle taverne sombre dans laquelle la lumÿère n'entre pas, où les clÿents sont tous des habitués accoudés au bar et où les murs en bois suent l'alcool... vous y êtes, bÿenvenue à la grosse cuite. Icy on aime pas les Nain-balnains et les ptites natures, amis de la poésie, vous allez adorer la Grosse Cuite ! :)

Le Crazydémós

Le Crazydémós est LA boîte branchée d'Ydémós. La musique ÿ est bonne, l'alcool y coule à flot, la clÿentèle est jeune et on y danse jusqu'au petit matin.

L'ARI

L'Agence de Renseignement et d'Investigatÿon... les servyces secrets ydéens, en général à la botte du Palais Stratégÿal, mais pas toujours.. dysons qu'on ne sait pas exactement, et que c'est pas plus mal comme ça.

Igor



Igor est un homme de main qui travaÿ à mi-temps à l'ARI. Il lui arrive de prêter main forte aux entreprises, une fois par an... dans le département Ressources Humaines, pour aider les salariéés à comprendre qu'ils n'ont pas besoin d'augmentatÿon de salaire. Parmi les hobbies de Igor, on trouve la boucherie et la marelle.

Le FYSC

Le FYSC travaÿ dans l'ombre pour le compte du Palais Archontÿal. Ses petites fourmis analysent les transactÿons bancaires, et fournysent régulièrément des rapports sur les opposants politi... heu... sur les personnes suspectes de corruptÿon ou de détournement d'argent.

La Géographie



Les Dèmes et le Territoire

Ydemos négocia ses frontières en Octobre 2000 avec la République de Prya. Son petit territoire n'était à l'époque pas découpé en provinces. Peu de temps après sa fondation, des indépendantistes obtinrent d'Ydemos la création de Babylone-Cytée et fondèrent l'état de Babylonie. Lorsque celui-ci disparu, Ydemos rattacha Babylone-Cytée à son territoire et lui donna le nom de Sumer. Quelques années plus tard fut découverte l'île de Ximodos et crée la ville d'Ydel. La Confédération des Etats du Sud (C.E.S.) fut aussi rattachée à Ydemos, et le pays s'organisa selon une structure décentralisée regroupant quatre provinces administratives, appelées "dèmes". A l'heure actuelle Ydemos est toujours composée de 4 dèmes.

New Balnéa



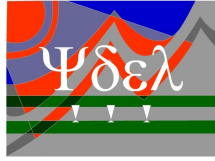
New Balnéa fut fondée à l'endroit même de la découverte du continent Sud par les pionniers yssois. Son nom vient de la petite station balnéaire yssoise, Balnéa. Siège de l'Éclésiya, elle est le phare d'Ydemos, de par son activité, le prestige de ses dirigeants et sa richesse politique. Englobant Ysséopolys et Aldénopolys elle est le symbole de notre histoire nationale, et assure son aspect international. Première zone d'activité économique du pays elle règne sur la politique et représente un modèle de dynamisme pour les autres dèmes. New Balnéa est le centre sur lequel tous les regards convergent à Ydemos.

Sumer-Ximodos



Sumer est la deuxième ville d'Ydemos. Elle fut fondée par un mouvement indépendantiste dirigé par Haïlé Sélassié : Les Babyloniens. Originellement appelée Babylone-Cytée elle fut installée dans la région de Sumer qui lui donna son nom lors de l'acquisition par la Babylonie du statut de protectorat ydéen. Après sa chute et sa disparition, Ydemos en reprit possession et lui donna le nom officiel de Sumer. Cette ville est riche en histoire et est un paradis pour les archéologues, au croisement des civilisations pryanne, babylonienne et ydéenne. Elle fut aussi un pôle culturel important de par le prestige de son université qui enseigne le thaïlandais et la philosophie krasspoutinienne aux étudiants de notre micromonde, ainsi que par le projet Babel, qui réunit les joueurs francophones et anglophones de façon exludé à Sumer dans le cadre d'un échange linguistique. Récemment, a été découverte l'île de Ximodos, laquelle a changé le nom du dème en Sumer-Ximodos.

Ydel



Ydel est une petite commune qui tire son nom de la fameuse boisson préférée des Ydéens. De taille modeste, elle est la seule ville ydéenne à climat froid et non cotyère. Aux pieds des montagnes elle est à petite distance des pistes de ski (même si le sport n'est pas le fort des Lédyens). On y rigole beaucoup, la paresse est de mise même si l'ambiance est chaude et les habitants sont réputés être parmi les citoyens les plus amicaux d'Ydemos. Loin de la capitale et de son agitation Ydel est une petite bourgade calme et à fortes traditions. Elle est cependant la ville la plus jeune d'Ydemos, malgré la moyenne d'âge de ses habitants. Enfin, l'attrait principal d'Ydel est son pub, “La Grosse Cuite”.

Dangloyre



Dangloyre est l'ancienne capitale de l'ex-Confédération des États du Sud (CES), aujourd'hui province ydéenne depuis le traité ACES de Février 2004. Elle a gardé un certain prestige et est également connue comme un important centre spatial micromondyal, pour sa Faculté d'Études Spatiales, la Base Spatiale Ydéenne qui y est établie ainsi que sa base de lancement.

Le Climat

Malgré sa petite taille Ydemos présente des zones climatiques fort contrastées.

New Balnéa bénéficie d'un climat océanique chaud et tempéré. Il y pleut rarement et la température y est généralement entre 20 et 30 degrés celsius. La finesse de ses plages en a fait l'une des destinations balnéaires les plus prisées du micromonde.

Sumer souffre d'un problème de sécheresse. L'extrême chaleur et le désert qui l'entourent ne sont pas favorables à l'agriculture. La température tourne généralement autour de 40 degrés celsius mais peut descendre en dessous de zéro durant la nuit dans certaines zones. Le littoral est en revanche extrêmement accueillant et la finesse du sable et le charme brut des paysages attirent tout de même de nombreux visiteurs.

Un climat montagneux entoure le village d'Ydel. Il y fait chaud en été et froid en hiver. Les températures vont de -5 à 25 degrés selon les saisons et les pluies sont régulières mais peu abondantes.

L'Ystoire

L'héritage ystorique yssois

Ydémós est yssue de l'Empire Sérénysse d'Ys. Le terme Ydémós sygnifie à la fois 'Ydéal Démocratique' et 'Ys Démocratique'. En Septembre 2000, les républicains du parti yssois Morÿélys firent le constat de leur échec et laissèrent le pays aux mains de l'Empereur et des Arystocrates. Ils fuirent le pays et s'en allèrent poser les premÿères briques de la démocraty. Suite à une dyvisÿon au sein du mouvement républicain, les modérés fondèrent Ydémós, tandys que les radycaux, nÿant jusqu'à leur origine yssoise partirent refonder Prÿa.

Ydémós pendant l'antiquité, par Péricles Apollo

C'est durant l'Antiquité du micromonde (hiver 1998-1999 – printemps 2001), qui court de la fondatÿon de la République Francophone Virtuelle de Nautÿa à la scyssÿon du micromonde entre Pseudopolys et le Schweinworld, que naît la République Démocratique d'Ydémós, le 20 septembre 2000. A l'époque, le Premÿer Empire d'Ys est mené par un MJ aux pouvoirs forts. C'est en réactÿon à la dycature que des sujets yssois entrent en sédytÿon et fondent, à contre-pÿed de ce système de gestÿon, la micronatÿon ayant pour devise « l'Ydéal Démocratique, » posant pour la premÿère fois dans l'ystoire micromondÿale le princype d'un pays sans MJ et d'un fonctÿonnement par démocraty dyrecte.

Tout acte légyslatif, tout acte exécutif, toute accessÿon à un poste de responsabilité publique, doit faire l'objet d'un vote. Contractÿon de sa devise, le nom du pays sonne donc comme un constant rappel de son mythe fondateur : Ydémós est la micronatÿon ayant dyt non à la dycature et au concept de MJ.

Le temps des pÿonnÿers.

Démocratye dyrecte et autodéterminatÿon du background culturel.

L'automne 2000, puis l'hiver 2001, voient l'installatÿon d'Ydémós comme nouvelle micronatÿon dans le continent Sud qui, à l'époque, est quasiment terra incognita du micromonde : les pères fondateurs, au premÿer rang desquels Clem Yeats, explorent le pays et fondent New Balnéa, la capitale, en référence à la cyté yssoise de Balnéa, ville fondée durant le Premÿer Empire fynyssant, également un rappel du mythe fondateur de pÿonnÿers partis fonder un pays pour dyre non à la dycature de leur terre natale.

C'est également à cette époque que sont définies les caractéristiques géographiques du pays : au nord, une côte de plages au côté « sea, sex and sun » ; au centre, de vastes étendues de plaines ; au sud, l'encaissement des massyfs montagneux d'Ydel, où est fondé le village éponyme qui se rendra

plus tard célébryssyme par son alcool devenu boisson natyionale.

Enfin, dans un contexte international marqué par des backgrounds culturels forts décrétés par les MJs d'alors, tels que Ben von Büchchow au Krassland ou Michel Mosser à Ys, Clem Yeats inscrit comme background culturel natyional... l'absence de background culturel natyional prédéfini.

Rejet de la dycature en vigueur à Ys et instauration de la premère micronation sans MJ, processus décysionnel par démocratie directe, ambiance « sea, sex and sun, » background culturel laissé d'entrée à la libre définition par les cytoyens : les premières pyerres d'Ydemos sont posées.

Un contexte international chaotique.

Les relations internationales sont tendues par de multiples guerres comme résultantes des jeux d'influence entre le Krassland, Ys et le Zollernberg, Ydemos devenant une zone de consensus pacifique dans un micromonde agité de turbulences. Dans le même temps, l'ouverture du continent Sud à la colonisation ouvre les appétits de puissances nordyques en mal de profondeur stratégique.

Dans la lignée de la sédition ydémienne, le général yssois Methos Canori fonde, jouxtant Ydemos, l'Empire militaryste d'Oryon. Symultanément, une micronation quasiment à joueur unique, la Prya monarchique disparue du jeune Pyérys Ier, est ressuscitée sous l'égyde d'Arpad Orenko puis d'Otto Schweinwald, comme tête-de-pont du Krassland dans ce « Nouveau Monde. »

Enfin, à Ys, dans un contexte de fronde et de quasi-guerre civile yssue d'Anaclet de Paxatagore et d'Emmanuel Raveline, le Premier Empire est sabordé par son MJ, dans une colère foudroyante provoquée par un offcyer baroque, anar' et provocateur : le seigneuryal Général Offenbach-Moltéri, qui s'était déjà fait connaître précédemment par le Kasse du Syèkle à la Banque du Krassland. La dysparation du continent d'Ys, submergé hormis quelques îlots, crée une dyaspora yssoise sous l'égyde d'Anaclet de Paxatagore, entraînant une déstabilisation... pour Ydemos.

Ydemos face à l'invasion yssoise.

Une invasion « en douceur. »

Par un curieux retournement de l'ystoire, les dominateurs d'iyer deviennent les réfugiés du lendemain : c'est en février 2001 que la dyaspora yssoise s'installe à Ydemos et y fonde son propre quartier, sous un régime d'autonomie négocié entre Anaclet de Paxatagore et Clem Yeats.

L'arrivée de cette colonie de rescapés de la Première Dévastation est d'abord l'occasion d'une concyltation, le négociateur ydémien concédant la totalité de ses requêtes au négociateur yssois à l'exception de réserves sur le degré d'indépendance judyciaire de l'enclave. Dans un premier temps, la cohabitation entre Ydemos et son appendyce yssois est sereine.

C'est sur le terrain du degré d'autonomie et de l'identité culturelle que des dyvergences se feront jour, et iront se creusant. Selon la méthode yssoise usuelle de négociation, dite des « petits pas », la stratégie du nouveau quartier, Ysséopolys, est l'extension progressyve des exigences d'autonomie sans logique de réciprocité des concessions vis-à-vis de la micronation hbergeuse, d'où une mécanique montée au paroxysme des tensions intercommunautaires.

Dans le même temps, les heurts sont épisodiques, puis fréquents, puis quotidiens, entre culture ydémienne, encore balbutiante et peu développée par réaction au principe d'un background fort imposé, et culture yssoise, héritée de feu Michel Mosser et par la suite considérablement développée : c'est de ce clivage que naîtra, par la suite, la réputation ydémienne de pays sans culture, réputation propagée originellement par les Yssois.

La double stratégie yssoise de grignotage politique et de confrontation culturelle débouche, ipso facto, sur une dynamique de scission du quartier yssois hors d'Ydemos, but originel de la manœuvre.

Le tournant pseudopolitain.

Toutefois, la marche à la scission est interrompue par un événement de grande ampleur, qui va bouleverser l'équilibre international de l'époque, ou plutôt, le déséquilibre international. Dans un contexte de crises fréquentes et de guerres à répétition, d'abord entre Etats, puis civiles, c'est du Krassland que part la marche à la scission du micromonde en deux blocs distincts : la guerre d'influence entre le fondateur narrativyste du pays, Ben von Büchchow, et le simulationniste Egon Schweinwald, aboutit à la scission de la communauté krasslandaise en deux communautés, l'une büchchowienne, l'autre schweinwaldienne.

Ben von Büchchow fonde un nouveau micromonde, Pseudopolys, une fédération narrativyste et élitiste. Il propose à Anaclet de Paxatagore et la diaspora yssoise, d'une part, et le Général Offenbach-Moltzeri accompagné du cortège de ses clones syldaves, d'autre part, de la développer sous leur triumvirat. Le quartier yssois d'Ydemos est démantelé par sa propre population, qui quitte le micromonde pour fonder à Pseudopolys la cité de Venys, aux côtés de Kloho la Syldave et de Krasstadt.

Le micromonde est entré dans la Guerre Froide (printemps 2001 – automne 2002), qui s'étend de la scission du micromonde, entre Pseudopolys et le Schweinworld, à sa Réunification. Village de paix dans des temps de chaos à l'heure de l'Antiquité, Ydemos se fera, durant la Guerre Froide, forteresse défensive face au Schweinworld.

L'histoire ydémienne racontée par Philo Sofyam

Philo Sofyam fut un ystorien et un philosophe ydémien. Malgré quelques imprécisions et quelques erreurs, son récit est unique par son sens du détail et la richesse de son fond, il dresse l'histoire de notre pays depuis sa fondation et jusqu'à la période contemporaine au philosophe.

Les Chefs d'Etats

L'Antiquité (hiver 2000-2001 – printemps 2001).

Originellement sujet du Sérénissime Empire d'Ys et militant démocrate dans le régime despotique

de ce pays, Clem Yeats part fonder avec un groupe de pionniers, parmi lesquels Krystof de Parys et Billou Gro\$ou, une nouvelle cité sur le continent Sud du micromonde francophone, à l'époque uniquement occupé par une micronation en coma, le Royaume de Prya. Il mène la campagne d'exploration et de colonisation de l'actuel territoire d'Ydemos, et coordonne le débat qui donne au pays ses piliers fondateurs : Ydéal Démocratique, culture du pays définie spontanément par ses citoyens, ambiance de paix et valeurs d'égalité.

Lorsque début 2001 des réfugiés du Sérénysse Empyre d'Ys, victime de la Grande Dévastation, débarquent pour s'installer à Ydemos, c'est lui qui négocie le statut du territoire autonome yssois avec Anaclet de Paxatagore. Il négocie également avec Haylé Sélassyé, citoyen ydéen, l'octroi à ce dernier d'une parcelle de territoire ydéenne pour y fonder une cité indépendante, Sumer, qui par la suite redeviendra territoire d'Ydemos.

Il pose en outre les jalons du début du développement d'Ydemos dans les domaines de la vie économique, de la culture et de l'équipement informatique. Sur le plan diplomatique, il entre dans une dynamique de résistance au pôle de domination formé par le Krassland, le Krassauerstein et Prya (le «Schweinworld»), ce qui place Ydemos au centre de l'actualité internationale.

La Guerre Froide (printemps 2001 – automne 2002).

Accédant à la présidence de la République dans un contexte de très fortes tensions internationales (lutte entre le « Schweinworld » et Ydemos), Billou Gro\$ous voit son mandat marqué par l'Affaire RedHammer. A l'époque, des terroristes d'origine oryonnaise et ydéenne sont manipulés successivement par les services secrets d'Ys et du Krassland pour déstabiliser diverses micronations du micromonde, et un sommet est atteint avec l'enlèvement par le RedHammer du dictateur du Schweinworld, Egon Schweinwald, par le RedHammer, auquel les Krasslandais ripostent par l'enlèvement de Billou Gro\$ou, qui est torturé en captivité.

Ydemos est à l'époque conspuée par l'axe du Krassland et de Prya, qui la qualifient d'Etat terroriste dans la mesure où le pays, conscient que les terroristes sont les jouets de multiples services secrets, refuse de les extraditer.

La crise est l'occasion d'un rapprochement diplomatique fondamental entre Ydemos et Oryon, qui rejoint l'axe anti-Schweinworld. Sur le plan intérieur, le mandat de Billou Gro\$ou est marqué par la tentative d'instauration d'un système économique fondé sur la santé (« consommer ou mourir »), puis les débuts de l'adoption du système économique schweinwaldien.

Au niveau culturel, c'est l'époque de la florissante cité de Sumer, d'abord territoire indépendant puis de nouveau territoire ydéen, et de la naissance d'Ydel, cité montagnarde fondée par Krystof de Parys après qu'il ait découvert dans les montagnes du sud du pays un nouvel alcool, l'ydel.

Premier Ydéen n'étant pas originellement yssois à être élu chef de l'Etat, Hephaïstos Apollonicus accède à la présidence de la République le temps de l'été 2002, dans une période où les blocs de la Guerre Froide se fissurent et où les nouvelles coopérations se multiplient.

Dans le bloc « pseudopolitain, » celui de la Pseudofédération de Pseudopolys, la confrontation entre Ys et la Syldavie est en train de préparer l'explosion de l'ensemble fédéral ; dans le bloc « schweinwaldien, » la cohésion de l'axe entre Ydemos et Oryon affaiblit l'axe de Prya, du

Krassauerstein et du Krassland, et la créatÿon de l'Organisatÿon Donald Hogan fédère des élites ydéennes, orÿonaises, krasslandaises et prÿannes contre Egon Schweinwald et affaiblit le meneur du bloc lui-même.

Sur le plan internatÿonal, Hephaystos Apollonicus assure la partycypatÿon active d'Ydémós à un sommet internatÿonal organisé par la Syldavie, du bloc « pseudopolitain » : la CMAE, conférence sur les coopératÿons universitaires à laquelle partycypent majoritairement des pays du bloc « scheinwaldÿen. » Il pousse également à la créatÿon d'une zone économique commune avec Orÿon, la zone Ecu, dotée d'une monnaie unique. Sur le plan intéryeur, il réorganise la vie politique et surtout jurydyque du pays, avec l'adoptÿon d'un Code Cyvil et la créatÿon d'un nouveau système judycÿaire. Toutefois, sa tendance au manque de consultatÿon de la populatÿon le fait se heurter à des frondes populaires, ce qui débouche sur son retrait et une électÿon présydentÿelle antycypée.

La Renaissance (automne 2002 – été 2003).

Fils de Krystof de Parys, Ydéo Callysto de Parys accède à la présyence dans un climat politique dyffÿcyle, qui fait suite au retrait douloureux de son prédécesseur Hephaystos Apollonicus. Sur le plan internatÿonal, il parvÿent au pouvoir dans un contexte de bouleversement géopolitique majeur : le 13 septembre 2002, la Pseudofédératÿon de Pseudopolys a éclaté, le « Schweinworld » a perdu son imperÿum avec la chute d'Egon Schweinwald, la Guerre Froide est terminée, et la Syldavie s'est nouvellement installée dans le continent Sud.

Sur le plan intéryeur, Ydéo Callysto de Parys réorganise la vie économique du pays en orchestrant le passage massyf d'Ydémós au système scheinwaldÿen, faisant d'Ydémós la premÿère puyssance économique micromondÿale. Dans le même temps, il noue une allÿance avec les autorités de la Princypauté de la Syldavie, qu'il associe aux négocÿatÿons de la zone économique commune avec Orÿon. De fait, il devÿent cosygnataire de l'Appel de New Balnéa, yssu des proposÿtÿons syldaves, qui a pour but de rassembler Orÿon, Ydémós et la Syldavie dans une nouvelle Confédératÿon : Aldden.

Il noue également une allÿance personnelle avec Laszlo de Almasy, Présydent syldave d'Orÿon et futur premÿer Présydent d'Aldden, dont il devÿent le bras droit dans le processus d'unificatÿon du continent Sud du micromonde. Bombardé dyrecteur de la Banque InterMicromondÿale, ancêtre de l'Agence Economique Aldénÿenne, il gère ensuite à la fois la vie économique ydéenne et le pilotage économique d'Ydémós, Orÿon et la Syldavie. Epuisé, il se retire à la fin de l'automne 2002.

Clem Yeats, fondateur du pays et premÿer Présydent de la République, retrouve cette fonctÿon à la suite d'Ydéo Callysto de Parys. A l'époque, l'hyperactivité du pays pendant le mandat de ce dernÿer a épuisé les élites et la populatÿon, et l'activité natÿonale se ralentit peu à peu par la suite.

Sur le plan intérieur, Clem Yeats a donc à faire face à une crise démographique sans précédent, qu'il s'efforce de juguler en coordonnant les inytÿatives des cytoÿens restants pour qu'Ydémós survive. Sur le plan internatÿonal, il est le pÿonnÿer d'une inytÿative marquante, celle de contacts avec le MicroWelt, le micromonde germanophone, pour un projet de carte géographique commune entre Micromonde et MicroWelt, mais les restes des conflits hérités de la Guerre Froide font capoter l'opératÿon.

Poursuivant la ligne d'allÿance avec la Syldavie et Orÿon inytÿée par son prédécesseur, il théorise

la posytÿon dÿplomatique qui sera le premÿer acte fort en la matÿere de la Confédératÿon d’Aldden : la politique de la chaise vyde dans les institutÿons internatÿonales, consydérées comme vérolées par des conflits stériles. Il soutÿent par la suite début 2004 le projet inytÿé par Laszlo de Almasy de faire passer Aldden d’une Confédératÿon à une Fédératÿon, tandis que la République de Prÿa rejoint le bloc aldénÿen.

Soutenant par la suite en mars 2004 la candydature d’Almasy à la présydence de la Fédératÿon d’Aldden, qu’il remporte, Clem Yeats se recentre sur l’activité intéryeure d’Ydemos. C’est à cette époque qu’il fait adopter la Constitutÿon de la IIe République, et lance la premÿère grande décentralisatÿon d’Ydemos qui donne aux communes du pays de nouvelles libertés. Parallèlement, il orchestre une rénovatÿon complète des sytes Internet de la République Démocratique d’Ydemos, qui la placent aux portes de la Révolutÿon Informatique.

Après le retrait de Clem Yeats, Ydemos, encore en crise démographique, se trouve en sytuatÿon de vacance du pouvoir. Napoléon Empereur se propose alors au début de l’été 2003 pour prendre la tête d’un gouvernement d’unÿon natÿonale, ce que la populatÿon approuve par référendum. Il instaure un nouveau régime, le Consulat, censé redresser la sytuatÿon du pays par des lois d’exceptÿon avant de revenir à un fonctÿonnement institutÿonnel normal.

Napoléon Empereur instaure ensuite un régime autoritaire, gouvernant exclusivement par décrets sans consultatÿon populaire : il fait rapydement l’objet de contestatÿons, sur les thèmes de la confyscatÿon du pouvoir et de sa tendance à favoriser dans ses décrets les intérêts de ses entreprises. Après que Clem Yeats ait milité pour le rétabÿsissement rapyde d’un régime pleinement démocratique en faisant adopter au forceps la Constitutÿon de la IIIe République, Napoléon Empereur organise fin août 2003 une électÿon présydentÿelle antycypée.

Conscÿent de son impopularité, il soutÿent un de ses proches à cette électÿon : ce dernÿer est largement battu, entraînant la fin de la péryode consulaire.

La Révolutÿon Informatique (été 2003 – hiver 2003-2004).

D’origine sylDave, réfugÿée à Ydemos en été 2003 après la dysparytÿon de la Princypauté de SylDave dans la Grande Crystallisatÿon, Charlotte Atalanta Mollÿen s’intègre à la vie de la communauté ydénne courant août, et s’investit dans la vie politique dans le climat de contestatÿon du Consulat de Napoléon Empereur. Elue Présydente sur le thème du redressement natÿonal autour de programmes de chantÿers natÿonaux, elle est la premÿère femme à accéder à cette fonctÿon.

Elle lance les thèmes du sport et du tourysme, jusqu’à présent sous-exploités. L’activité économique princypale devÿent la relance d’Etat par la constructÿon de stades et d’infrastructures sportives en tous genres, dont le Stadÿum Internatÿonal de New Balnéa. Elle inytÿe dans le même temps une réforme d’augmentatÿon des impôts, qui débouche sur une réorganisatÿon des entreprises du pays selon des critères d’efficacyté pratique.

Sur le plan culturel, elle déclenche un programme de fouÿes archéologiques à Sumer qui servent de prétexte à une réforme constitutÿonnelle changeant les noms des responsables d’Etat dans un sens grec antique, et passe ainsy de Présydente à Stratège. Elle introduit également à Ydemos les méthodes du narrativysme sylDave, avec la tenue d’un scénarÿo de grèves générales dans le pays

sous forme de scénario improvisé entre joueurs, « Octobre Rouge. »

Dans le même temps, sous l'impulsion des autorités aldényennes, Ydemos se dote des nouveaux outils qui en font une pionnière de la Révolution Informatique. C'est à cette époque qu'Ydemos dépasse Prÿa comme pôle majeur de la Fédération d'Aldden, et relance sa vie économique par une politique intensive d'exportation, le Plan Demeter. Charlotte Atalanta décède en novembre 2003 dans le naufrage du navire stratégique, entraînant un deuil national.

Diplomate de formation, d'abord formé par Clem Yeats puis par Laszlo de Almasy, c'est en tant qu'Ecoprytane que Furÿo Corogne fait ses armes dans la politique intérieure sous le mandat de Charlotte Atalanta, au point de devenir son bras droit comme Archonte et donc pilote des chantiers nationaux.

A la mort de la Stratège, il devient Stratège par intérim, puis est confirmé à cette fonction par la population. Tandis que suite au départ du tandem Fluke Kelso – Anthony LeJazzeux qui l'a dirigée pendant son Age d'Or, la Fédération d'Aldden commence à décliner, Furÿo Corogne poursuit tout d'abord la ligne de la mandature Atalanta, dans les domaines des sports et de l'activité économique.

Dans le même temps, suite à des négociations avec Jean-François de Munt, il signe le traité ACES, qui rattache la Confédération des Etats du Sud à la République Démocratique d'Ydemos. Il inaugure ensuite les premiers pas du Programme Spatial Ydeen, avec la première vue spatiale du micromonde par une fusée propulsée à l'hydrel. En janvier 2004, le putsch du 11 Janvier au Krassland par des aventuriers d'origine aldényenne entraîne la chute de la Fédération d'Aldden, et l'entrée du micromonde dans une ère d'instabilité.

Bien loin de la Révolution Informatique, le Stratège Corogne va devoir faire face au Moyen Age.

Le Moyen Age puis l'époque contemporaine (hiver 2003-2004 – ...).

Furÿo Corogne fait face à une double difficulté d'entrée de jeu. Sur le plan extérieur, le chaos de l'ère post-aldényenne est une sorte de Moyen Age, où après le temps de l'hyperpuissance dominante le micromonde devient un ensemble instable disputé par des reposytionnements entre « baronnies » éclatées ; sur le plan intérieur, il doit gérer l'intégration de la Confédération des Etats du Sud au territoire national ydeen et de sa population à la communauté cytoÿenne, alors qu'à l'Organisation des Nations Virtuelles les tenants de l'anti-Aldden sont déterminés à sanctionner Ydemos de sa fidélité aux valeurs aldényennes en rejetant l'existence du traité ACES.

Au niveau diplomatique, Furÿo Corogne fait front face aux visées du Krassland, où Egon Schweinwald réussit un retour au pouvoir, Krassland qui s'efforce de faire passer Ydemos pour un Etat terroriste sur le modèle de l'Affaire RedHammer datant de la Guerre Froide. Le Stratège profite alors du retour au pouvoir de Fluke Kelso à Prÿa pour s'appuyer sur un nouvel axe ydeoprÿan, mais l'exacerbation des conflits entre joueurs autour du projet d'Association des Joueurs du Micromonde met fin à cette dynamique.

Sur le plan politique, une nouvelle Constitution, simplifiée et renforçant encore les libertés des communes, est adoptée à l'initiative de Périclès Apollo, et fonde la IIIe République. Sur le plan intérieur, le pays connaît une floraison culturelle, avec l'apparition de l'ydéti, animal national, la

multiplicatÿon de scénarÿos narrativystes de « vie quotydyenne, » l'introductÿon de la culture gay à Sumer, les créatÿons graphiques et picturales de Max Barton, la renaissance de la culture de l'ydel inytÿée par Marie Lys Phlox, et surtout, l'introductÿon de courts-métrages, ou clips vidéos, par l'Ydelwood de Jean-François de Munt.

Dans le même temps, le Programme Spatÿal d'Ydemos parvÿent à maturité, avec l'envoi d'un ydéli dans l'espace, puis la mise en orbite du satellite Ydhubble, le tout accompagné de scénarÿos narrativystes et de films, faisant d'Ydemos la première puyssance spatÿale du micromonde. A l'approche de l'été, le gouvernement de Furÿo Corogne inytye une série de chantÿers natÿonaux de réorganisatÿon, sur l'organisatÿon du territoire, la relance de la décentralisatÿon, et l'institutÿon d'un nouveau système universytaire.

Au niveau dyplomatique, la politique du gouvernement Corogne s'orÿente vers des lÿens resserrés avec des natÿons de la troisiÿème génératÿon, telles que l'Empire de Persys, l'Ile de Salammbô et la République Guavaryste d'Azeck.

Les Chefs de Gouvernements

L'Antiquité (hiver 2000-2001 – printemps 2001).

Originaire du Sérénysse Empire d'Ys, Krystof de Parys fait partie des pères fondateurs qui suivent Clem Yeats pour fonder une nouvelle micronatÿon à contre-courant du régime despotique en vigueur à l'époque dans ce pays. Nommé Premÿer Minystre par le Présydent Clem Yeats après l'adoptÿon de la Constitutÿon de la Ière République, il partycype aux premÿères négocÿatÿons avec les réfugÿés yssois qui, début 2001, fuient leur pays victime de la Grande Dévastatÿon et vÿennent installer un territoire autonome à Ydemos.

Confÿant ensuite les dÿcussÿons à Lanzlo del Vansta, qui met fin à la stratégie yssoise voulant aboutir à l'indépendance de leur territoire autonome en les poussant à quitter le pays, Krystof de Parys se concentre sur la gestÿon du pays selon les orÿentatÿons du Présydent Yeats, inytÿant les premÿers développements de l'organisatÿon politique, jurydyque et économique de la communauté.

Plus tard, alors qu'il ne sera plus Premÿer Minystre, il découvrira dans les montagnes du sud du pays un alcool inconnu, l'ydel, qui devÿendra boisson natÿonale, et fondera la cyté montagnarde d'Ydel.

La Guerre Froide (printemps 2001 – automne 2002)

Premÿer chef de gouvernement à ne pas être originaire d'Ys, Indy Jones est nommé Premÿer Minystre par le Présydent Hephaÿstos Apollonicus.

Il marque son mandat en orchestrant la découverte de l'île babylonÿenne de Xidomos, qui fait découvrir au pays son passé antique, et pilote les débuts de l'installatÿon du système économique schweinwaldÿen à Ydemos après l'échec du système économique reposant sur la Santé (« consommer ou mourir ») imaginé par René Puffon.

Second Premier Ministre du Président Apollonicus, Hérysson de Strass est le premier chef de gouvernement à vivre avec le chef de l'Etat une cohabitation, puisque c'est pour éviter la procédure de destitution qu'il a lancée qu'Hephaïstos Apollonicus l'a nommé à cette fonction.

Il marque la vie sociale du pays en effectuant publiquement le premier « coming out » de l'histoire du micromonde, rendant publique son homosexualité, ignorant que bien plus tard cet événement serait l'un des emblèmes des militants de l'installation d'une culture gay à Ydemos.

La Renaissance (automne 2002 – été 2003).

Pas de Premier Ministre : Suite à une réforme constitutionnelle impulsée par le Président Ydeo Callysto de Parys, le poste de chef de gouvernement est supprimé de la Constitution de la Ière République, et ne sera réinstauré que durant la Renaissance avec le passage à la IIIème République.

La Révolution Informatique (été 2003 – hiver 2003-2004).

Nommé Premier Ministre par la Présidente Charlotte Atalanta Mollén au sortir de la période de gouvernement autoritaire du Consul Napoléon Empereur pendant l'été 2003, Isaac Darwin dirige un programme de rénovation complète des sites Internet d'Ydemos dans la lignée des programmes de modernisation de la Fédération d'Aldden, faisant entrer de plein pied le pays dans la Révolution Informatique. A l'occasion de la réforme constitutionnelle donnant aux responsables de l'Etat des noms grecs antiques, il devient le premier Archonte d'Ydemos. Sur les autres chantiers nationaux, il se repose fondamentalement sur son Ministre de l'Economie, devenu ensuite Ecoprytane, Furjo Corogne.

A l'occasion des grandes grèves nationales du scénario narrativyste « Octobre Rouge, » il fait complètement partir en live son personnage (« le peuple manifeste, je respecte la volonté du peuple, je manifeste contre moi-même » ; « le peuple détruit des usines, je respecte la volonté du peuple, je lance des missiles sur les usines »).

Nommé Archonte par la Stratège Charlotte Atalanta, Furjo Corogne continue à gérer les chantiers nationaux comme il le faisait en tant que Ministre de l'Economie puis Ecoprytane.

L'activité économique principale devient la relance d'Etat par la construction de stades et d'infrastructures sportives en tous genres, dont le Stadium International de New Balnéa pour lequel Furjo Corogne négocie un prêt de l'Agence Economique Aldényenne. Il défend ensuite seul, bravant l'impopularité, une réforme d'augmentation des impôts fortement contestée, mais finalement adoptée, ce qui amène la Stratège Atalanta Mollén à le présenter publiquement comme son dauphin politique.

Après le décès de la Stratège dans le naufrage du navire stratégique, il devient Stratège par intérim, puis est confirmé à cette fonction par la population.

Le Moyen Age puis l'époque contemporaine (hiver 2003-2004 – ...).

Seul Archonte du premier mandat du Stratège Furjo Corogne et premier Archonte de son second, Jean François de Munt est à l'origine le fondateur et plusieurs fois Président de la Confédération des Etats du Sud, rattachée à Ydemos fin 2003 par le traité ACES. Sa désignation est donc d'abord

un fort geste symbolique, puisqu'il est le premier citoyen ydéen d'origine sud-confédérée à devenir chef du gouvernement.

Le Stratège pilotant directement l'action gouvernementale, Jean-François de Munt intervient sur des dossiers cyblés. Sur le plan international, il défend la position officielle d'Ydemos démontrant les multiples irrégularités juridiques de la condamnation par l'Organisation des Nations Virtuelles du rattachement de la CES à Ydemos, permettant à la République Démocratique de rejeter cette condamnation. Il orchestre également le rapprochement entre Ydemos et la République Guavaryste d'Azeck.

Sur le plan intérieur, il se consacre au dossier du Programme Spatial, en pilotant la construction des nouvelles installations technologiques d'Ydemos autour de la cité de Dangloyre et en créant Ydelwood, qui réalise pour les missions spatiales les premiers courts métrages, ou clips vidéos, de l'histoire du micromonde.

Second Archonte du second mandat du Stratège Furjo Corogne, Max Barton intègre la constitution d'un nouveau système universitaire ydéen, et orchestre le nouvel essor de Sumer comme phare artistique du pays autour de créations graphiques et picturales.

Il relance les sports, notamment par le subrugby et la création du poste gouvernemental de Sportivoprytane, et assure l'intérim du pilotage de l'Etat pendant l'enlèvement du Stratège Corogne par des pirates de l'Ile de Salammbô en juillet 2004.

Par la suite, il lance les grands travaux conçus à l'initiative de Périclès Apollo, et prépare la contribution d'Ydemos au Festival Micromondyal du Cinéma.

Les Grandes figures du passé

Jafar Nightmear

En Septembre 2000, Jafar fut élu Doge de l'Empire Sérénysse d'Ys. Proche de l'empereur, il fut paradoxalement dénigré par l'aristocratie yssoise pour être trop proche de la plèbe. Il choisit le républicain Clem Yeats comme Conseiller du Dedans et face à la pression de l'opposition aristocratique, prononça la démission du gouvernement. Son action posa les bases du mouvement de fuite républicain et il est aujourd'hui considéré comme responsable de la scission entre Républicains et Aristocrates. Sans lui, les républicains auraient sans doute continué à oeuvrer à Ys et Ydemos n'aurait jamais été fondée.

Krystof de Parys

Rédacteur de la Constitution yssoise, Krystof était à la fois proche de l'empereur, de la plèbe et des aristocrates. Malgré sa distance vis à vis des événements qui survinrent en Septembre 2000, il se rapprocha de plus en plus d'Ydemos, jusqu'à quitter Ys et s'y investir pleinement. Nombreuses fois Premier Ministre, puis Président de la République, il s'illustra comme l'un des meilleurs dirigeants que le pays ait connus. Entre autres choses, on lui doit aussi la découverte de l'Ydel. Krystof fut aussi très populaire à New Balnéa, ville dont il fut le maire exemplaire durant de longues années.

René Puffon

Maintes fois Ministre, Premier Ministre et Président. René Puffon fit une longue carrière politique à Ydemos. Il s'illustra comme le fondateur d'un des partis les plus populaires, regroupant alors Krystof de Parys, Isaac Darwin et Clem Yeats : Le Rassemblement National Démocratique (R.N.D.). Proche des mouvements yssois, il prit de la distance avec Ydemos pour finalement partir à la suite des troubles liés à l'immigration et à la politique menée par Billou Gro\$ous.

Haïlé Sélassié

D'abord Ministre de l'Economie sous Clem Yeats, il fut impopulaire. Il dirigea ensuite le mouvement indépendantiste babylonien et obtint du gouvernement la création de la Babylonie. Malgré l'échec de son entreprise on lui doit aujourd'hui la fondation de la ville de Babylone-Cyté aka Sumer, et dans le domaine économique l'invention du Revenu Minimum d'Existence (R.M.E.).

Napoléon Empereur

Ministre des Transports, Napoléon Empereur tenta de révolutionner le réseau ydeen. Fort économiste il mit au point un système de simulation des transports et des déchets mais ne parvint pas à le faire appliquer. Il fut par la suite Consul d'Ydemos et assurant pour un temps les pleins pouvoirs au sein du pays. Ses méthodes autoritaires et la complexité de ses projets lui valurent d'être impopulaire. Napoléon Empereur n'en reste pas moi celui qui redressa un pays alors en chute libre et qui répondit présent à la suite d'une crise institutionnelle sans précédent.

Jean François de Munt

Il fut le fondateur et le Président de la C.E.S. Après sa fusion avec Ydemos, il devint démurge du dème de Dangloyre et participa à de nombreux gouvernements.

Billou Gro\$ous

Sans doute l'un des plus grands entrepreneurs ydeens. Ancien yssois, il participa à la fondation du Southern Consortium et amassa d'immenses fortunes. Il fut aussi connu pour ses idées radicales et fit un court passage à la présidence ydienne durant lequel il mit un terme à l'immigration yssoise en se débarrassant des ressortissants étrangers.

Héphaïstos Apollonicus

Avec son allié de toujours Indy Jones, il entama une carrière politique qui s'acheva à la présidence ydienne. Il ne parvint toutefois jamais à séduire complètement le peuple et fut toujours victime d'une opposition vigoureuse. A Sumer, il entrepris de grands travaux et développa l'aspect culturel de la ville.

Max Barton

Populaire, Max Barton le fut. A la tête de l'état comme à celle de Sumer il dirigea sans grande opposition et dans un style progressiste et modéré. On lui doit la fondation de l'Université Cytoienne d'Ydemos (U.C.Y.).

La Politique Ydéenne

Le système politique

Ydemos est une démocratie directe dans laquelle tous les pouvoirs sont détenus par une institution unique et qui regroupe tous les citoyens : l'Ecclésia. Cette institution discute en général les propositions de tout citoyen pendant une durée d'une semaine puis les approuve sur vote d'une semaine à la majorité absolue des voix.

Au niveau local, les habitants, ou l'Ecclésia directement, nomment un dèmeurge, lequel est responsable de la politique du dème.

Afin de dynamiser les projets et de rendre le pays plus réactif l'Ecclésia nomme des responsables sur des domaines particuliers appelés “magistrats nationaux”. A l'heure actuelle ils sont au nombre de trois :

- Le Stratège est en charge de la police, de l'armée et de la diplomatie.
- L'Archonte est en charge de la tenue et de la mise en places de projets internes (économie, sport, culture..etc)
- L'Héliaque est en charge de la justice et de l'accueil des nouveaux arrivants.

Leurs décisions priment et prévalent sur les décisions démeales (prises par les dèmeurges, à la tête des dèmes) et sur l'avis des citoyens, dans le cadre de leur champs de compétence. Toutefois, elle ne prévalent pas sur celles de l'Ecclésia.

Imaginez une pyramide inversée. Tout en bas vous avez LE citoyen. Tout en haut vous avez LES citoyens rassemblés en Ecclésia. La voix de la majorité impose sa volonté sur chaque citoyen, principe même de la démocratie.

Dans chaque province, ou dème, le dèmeurge concentre tous les pouvoirs au niveau de son dème (encore que cela n'est pas toujours vrai, les dèmes ayant la possibilité de se gérer comme ils l'entendent et de supprimer des pouvoirs à leur dèmeurge).

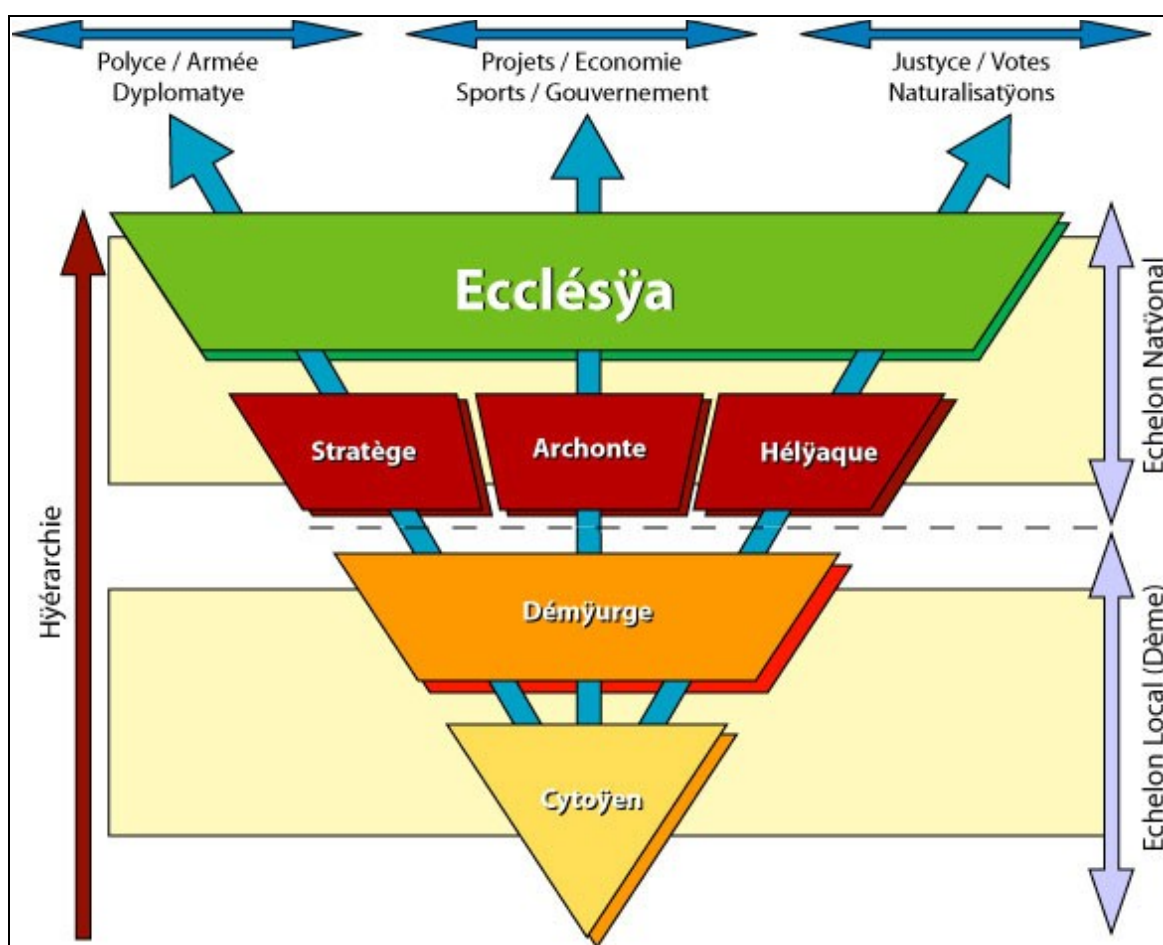
A l'échelon national maintenant.

Le Stratège gère tout ce qui touche à l'armée, à la police et à la diplomatie. Il a sous lui une armée de généraux, de gendarmes et de diplomates. Il gère aussi les services secrets de l'ARI.

L'Archonte gère tout ce qui touche aux projets, à l'économie, aux sports, à la culture etc... Il a sous lui un gouvernement constitué de Prytanes et d'assistants.

L'Héliaque gère tout ce qui touche à la justice. Il a sous lui les avocats, les cours de justice... etc.. Il partage aussi la responsabilité des naturalisations avec le Stratège et l'Archonte.

Et puis tout en haut de la hiérarchie, on trouve le peuple (l'Ecclésia).



Dans ce schéma:

- Le Cytoÿen ne peut décider que pour lui.
- Le Démurge peut prendre des décisions qui s'appliquent à son dème (on appelle cela des décisions déméales).
- L'Hélyaque, l'Archonte et le Stratège peuvent prendre des décisions qui s'appliquent à tout le monde (on appelle cela des décisions magystrales), mais seulement dans le cadre de leur domaine de compétence.
- L'Ecclésya peut prendre des décisions qui s'appliquent à tout le monde, et dans tous les domaines (on appelle cela des décisions ecclésiastiques).

Bien sûr, les décisions suivent une certaine hiérarchie. Celles de l'Ecclésya priment sur toutes, et celles du Stratège, de l'Archonte et de l'Hélyaque priment sur celles des Démurges.

A proprement parler, il n'y a pas à Ydemos de gouvernement ou de chef de l'état. Le pouvoir est dans les mains de l'Ecclésya qui délègue plus ou moins ses responsabilités aux magistrats au niveau national et aux démurges au niveau local.

De même il n'y a pas de loi ydémienne ou de droit constitutionnel. Le pouvoir de l'Ecclésya est infini et va bien au-delà de la constitution. En effet, la constitution n'est rien d'autre qu'un texte qui fut approuvé par l'Ecclésya. La constitution est donc, une décision ecclésiastique.

Le texte de la constitution est disponible icy : <http://clemyeats.free.fr/pub/constitution.pdf>

Plutôt que de considérer le système politique ydéen à la lumière du système républicain français, tentez de le comparer aux modèles de l'antiquité et en particulier à celui de la démocratie athénienne. Pas de gouvernement, pas de chef d'état, pas de loi, pas de droit constitutionnel. Le régime est celui d'une démocratie directe et d'une justice populaire. L'Ecclésiya décide de tout et dans tous les domaines. Afin de se faciliter la tâche elle délègue à des magistrats et des démocrates dont les décisions obéissent à une stricte hiérarchie.

Les partis politiques

A Ydemos deux questions de fond fondent le désaccord entre la plupart des citoyens.

La première question concerne l'économie et la simulation économique. Il fut démontré que pour que la simulation soit viable et efficace elle devait s'intégrer aux autres aspects de la micronation et faire en sorte qu'il soit important pour le citoyen d'avoir de l'argent. Cela se traduit tout simplement par le fait qu'un citoyen qui n'a pas d'argent n'a pas accès à tous les aspects de la micronation. A Ydemos, l'éligibilité est l'un de ces aspects, et les citoyens pauvres ne sont pas éligibles. Cela présente de nombreux avantages en terme de ludicité et assure à la simulation économique un fort dynamisme. En revanche, c'est aussi un compromis qui se fait aux dépens de la démocratie.

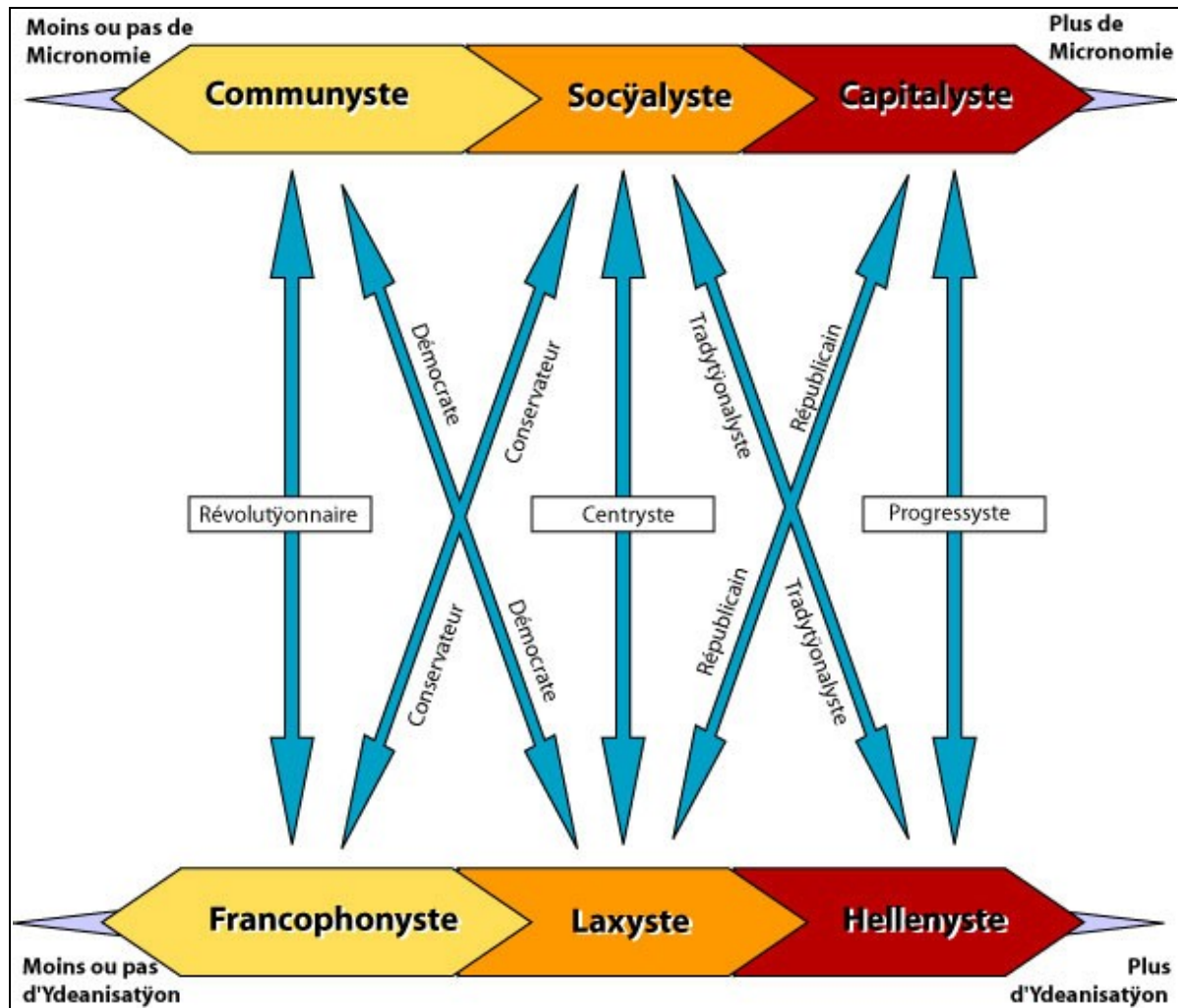
La deuxième question concerne la culture ydéenne et son importance par rapport à la culture exlude/française des joueurs. Ydemos possède sa propre langue, l'Ydéen et son propre calendrier, le calendrier ydéen. La question est de savoir si cette langue et ce calendrier doivent devenir officiels et remplacer l'usage du Français et du calendrier grégorien. Pour certains il est important de ne pas se détacher des standards exludes afin de garantir que le jeu à Ydemos reste facile et abordable. Pour d'autres il est important de développer et de promouvoir les aspects culturels quitte à tirer un trait sur les standards exludes.

Ces deux questions importants fixent les bases de la politique ydéenne. L'échiquier ydéen se forme autour de deux axes sur lesquels se place tout parti :

Sur l'axe économique un parti est :

- Communiste (la démocratie prime sur la micronomie, voire même on se débarrasse de la micronomie)
- Socialyste (la micronomie prime sur la démocratie mais on cherche à protéger les salariés)
- Capitalyste (la micronomie prime sur la démocratie et on cherche à assurer la croissance économique, la ludicité de la simulation plus que le confort des salariés)

Sur l'axe culturel un parti est :



- Francophonyste (à Ydemos on ne parle que Français, y'en a marre de ces Y à la con et de ce calendrier tout pourri)
- Laxyste (à Ydemos on parle comme on veut, mais il est important de garder le calendrier grégorien et le Français comme langue officijelle)
- Hélienyste (à Ydemos, dans la mesure du possible on fait la promotion au maximum de l'usage de la culture ydienne. Le calendrier et la langue ydienne devraient remplacer le Français et le calendrier grégorien dans les documents officijels).

Le parti le plus important à Ydemos est le Mouvement Ydien Traditionnalyste Hélienyste (MYTH). Comme son nom l'indique c'est un parti qui cherche avant tout à promouvoir la culture ydienne. Sur le plan économique ses membres se divisent entre socyalistes et capitalistes, ce qui donne au parti une couleur traditionnal-progressyste. Le MYTH est un parti qui cherche à faire avancer les projets culturels et économiques, quitte à empiéter un peu sur la démocratie (par exemple en implémentant les services et coûts micronomiques).

Un autre parti important est le LSD (Laxyste-Socyalyste-Démocratique) créé par Furjo Corogne. Nettement plus centriste que le MYTH, le LSD cherche un compromis entre le Français et l'Ydien, et montre une tendance socyaliste. Il accueille la langue ydienne et la simulation économique mais place le respect de la démocratie au centre de ses priorités.

La Ligue Communyste Ydéenne (LCY) créée par Max Ilorin est un parti minoritaire révolutionnaire. Elle refuse en bloc l'utilisatÿon d'une simulatÿon économique basée sur le capitalisme et est plutôt contre l'utilisatÿon de la langue et du calendrÿer ydéen.

Le Groupe Theta fut inytÿalement un mouvement armé, mais déposa les armes fin 2004. Sa positÿon est ambiguë et le parti apparait comme un parti populyste. Sur le plan économique il semble attaché aux valeurs socÿalystes et soutÿent le systeme économique dans la mesure ou il n'empÿète pas sur la démocratie. Sur le plan culturel, il soutÿent l'ydéanisatÿon tout en refusant l'usage de l'Ydéen comme langue natÿonale.

En tant que cytoÿen engagé dans la vie politique du pays vous devrÿez chercher à rejoindre ceux qui tendent vers les mêmes ydées que vous, et en cela partycyper à la vie d'un parti. Dans la mesure du possÿble cherchez à rejoindre un parti éxystant, quitte à y proposer des ydées novatryces et à tenter d'en changer un peu les positÿons. Bÿen entendu, sy aucun parti ne semble répondre à vos attentes et que vous pensez pouvoir fédérer autour de nouvelles ydées, n'hésitez pas à créer votre propre parti politique.

La dyplomatye ydéenne

Le Stratège Isaac Darwin mit au point un protocole diplomatique unique dans le micromonde et extrêmement novateur. Plutôt que de consydéer l'ambassadeur comme quelqu'un qui rapportait des informatÿons depuis les pays étrangers, il inversa son rôle et en fit une sorte de porte parole de la natÿon. Il insysta sur l'importance de la communicatÿon et la désuétude des traités de reconnaissance.

Une micronatÿon éxyste dès lors qu'elle le proclame elle-même. Le fait de nÿer telle exystence relèverait de l'obscurantisme, aussy Ydémós ne sygne pas de traités de reconnaissances offÿcÿelle, puyisque de facto, elle reconnaît tout ce qui exyste. De manÿère générale Ydémós ne sygne pas de traités dyplomatiques. Elle cherche en revanche à assurer une communicatÿon régulière entre elle et ses partenaires par l'établyssement d'ambassades.

Une ambassade ydéenne prend la forme d'un sous-forum créée sur le forum de la natÿon étrangère. Le Palais Stratégÿal recense ces ambassades ainsy que celles qu'il crée à Ydémós pour les ambassadeurs étrangers : <http://www.ydemos.com/strategie.htm>

La Dyplomatye ydéenne dyffuse régulièrement des bulletins d'informatÿon à propos de ce qui se passe à Ydémós. Ces bulletins peuvent être écrits en Français, en Anglais ou en Ydéen, et sont postés dans chacune des ambassades étrangères. Ainsy, tous les pays partenaires d'Ydémós sont régulièrement informés de l'actualité de notre pays vÿa les ambassades ydéennes présentes sur leur territoire.

Symilairement, de nombreuses ambassades sont ouvertes à New Balnéa et dédiÿés aux ambassadeurs étrangers afin qu'ils apportent à Ydémós les dernÿères actualités de leur pays.

L'Economie

Pour simuler son économie, Ydemos a longtemps utilisé le système schweinwaldien. Celui-ci repose sur la simulation des quantités de ressources énergétiques et de matières premières, leur transformation en produits finis et en nourriture et leur vente aux entreprises, villes, citoyens et autres acteurs économiques.

Dans le micromonde francophone le système schweinwaldien est encore le système le plus populaire et le plus utilisé. Toutefois, il présente de nombreux inconvénients, et c'est la raison pour laquelle il fut jugé obsolète par les Ydéens et remplacé par une nouvelle simulation, plus ludique, plus simple, plus complète et plus efficace appelée la micronomie.

La Micronomie fut inventée en 2005 par Clem Yeats et connaît de nombreuses révisions. Elle en est actuellement à sa troisième version et bénéficie d'un portail qui automatise la gestion et l'utilisation surnommé Hermès.

Principes de la Micronomie

La Micronomie est une simulation économique globale, c'est à dire qu'elle s'intéresse à divers aspects de la micronation :

- Narratif : Plus un joueur est actif sur le forum de son pays et plus il gagne de l'argent
- Social : Les joueurs travaillent pour des entreprises et négocient avec elles des salaires
- Commercial : Les joueurs peuvent acheter tout objet de la vie réelle
- Bancaire : Via un compte en banque les acteurs micronomiques peuvent réaliser des virements et vendre des services.
- Administratif : Les villes gèrent leur taxes et impôts locaux, les états leur taxes et impôts nationaux, les entreprises leurs salaires...etc.

Pour une analyse en profondeur vous pouvez étudier les règles (document non finalisé) <http://www.ydemos.com/micronomie3.html> ou lire les thèses liées à l'économie <http://micronationalism.com/forum/index.php?f=30>

Hermès

La Micronomie est une simulation complexe, mais son utilisation et sa gestion sont rendues simples par un outil informatique appelé Hermès. Cet outil n'est autre qu'un portail web écrit en PHP et disponible à cette adresse :

<http://www.micronationalism.com/hermes>

En tant que citoyen ydéen vous obtenez automatiquement un compte hermès. N'hésitez pas à solliciter votre Archonte si vous rencontrez des problèmes lors de son utilisation et si vous avez des questions sur la micronomie.

Les institutions économiques

La Micronomie est un marché commun qui regroupe plusieurs micronations. Chaque micronation envoie un conseiller national, lequel la représente au sein du Conseil des Nations de la Micronomie (C.N.M.). Le CNM gère toutes les décisions liées à la micronomie et au changement de ses règles.

Parallèlement les membres du CNM désignent un Juge suprême qui gère la CSM (Cour Suprême de Justice Micronomique). Quelle que soit sa nationalité, tout acteur économique, qu'il s'agisse d'un particulier, d'une entreprise, d'une ville ou d'un état peut déposer une plainte en justice contre un autre acteur auprès de la CSM.

Le CNM et la CSM utilisent les forums du FIP : <http://micronationalism.com/fip/index.php?f=7>

Comment réussir en Micronomie

Gagnez un gros salaire

Y'a pas de secret.. malgré tout ce que vous dira votre employeur, y'a pas de secret, quand y'a un bon salaire qui tombe à la fin du tour.. ben ça fait du bien au portefeuille.. Le salaire minimum est de 100 ecus.

En vous balladant sur le TopSalaires de Hermes (<http://micronationalism.com/hermes/particulier/?sec=topSalaires>) vous verrez tout de suite si votre patron vous arnaque ou pas..

Si c'est le cas, sachez que rien ne vous empêche de bosser à l'étranger ou dans une autre boîte.. gardez à l'esprit cependant que vous paierez 20 écus de transports si vous ne travaillez pas dans la même ville que là où vous habitez.

Assurez-vous

Les fatalités ça arrive.. et quand ça vous tombe dessus ça peut faire mal.. alors assurez-vous. Payez une petite somme tous les tours et l'assurance rembourse vos frais maladie... pour les gens qui n'ont jamais de chance, l'assurance est une très bonne chose.

Soyez actif

A chaque tour, la moyenne en nombre de messages sur le forum/ml de leur pays pour le tour pour tous les acteurs de la micronomie est calculée.. sy vous êtes en dessous vous perdrez de l'argent, sy vous êtes au dessus vous en gagnerez..

Par exemple, sy 400 messages ont été envoyés au tour I à Rigalou, et 400 messages ont été envoyés au tour I à Ydemos, et que perso j'en ai envoyé 38, et qu'on est 20 dans la micronomie.. la moyenne c'est $(400+400)/20=40$... j'ai deux messages en dessous de la moyenne, donc je perd 2×10 ecus = 20 écus...

Arnaquez les autres ou vendez leur des trucs

Vous avez un secret et il vaut de l'argent ? Demandez qu'on vous fasse un virement pour le dyvulguer...

Vous avez un secret et il vaut de l'argent mais qqun ne veut absolument pas que vous le dyvulguiez ? Demandez un virement tous les tours pour garder le silence..

Vous savez faire de beaux sytes webs, vendez vos servyces et faites vous payer comptant en virement Hermes.

Vous voulez parÿer sur les chevaux.. sur le foot, sur les courses de stock car.. ben allez-y...

Enfin bref, aÿez le reflexe Hermes.. qui dyt échange dyt écus désormais..

Consommez

Tous les tours l'état vous prend l'impot sur la fortune... en gros tout ce qu'il y'a dans votre compte en banque hermes est taxé !! Or votre niveau de vie est la somme de votre fortune et de vos dépenses.. et ces dépenses elles, ne sont pas taxées... donc dépensez !! Cela réduira la baisse qu'occasionne l'impot sur la fortune sur votre niveau de vie..

Je vous rappelle que le niveau de vie c'est la jet-set.. et qu'avec les servyces définis, selon votre niveau de vie vous pourrez ou ne pourrez pas faire telle ou telle chose.. (on se souvÿent de Max Ilorin ne pouvant pas se présenter aux électÿons natÿonales...).

Les servyces :

<http://micronationalism.com/hermes/particulier/?sec=topServices>

La Jet-Set :

<http://micronationalism.com/hermes/particulier/?sec=jetset>

Les achats :

<http://micronationalism.com/hermes/particulier/?sec=objets>

Restez informé

La micronomie est un marché commun riche de plusieurs nations et de beaucoup d'acteurs.. d'entreprises, de villes... etc...

Si vous réduisez votre champ de vue au forum de votre nation vous allez passer à côté de plein de chose... vous pourriez avoir un meilleur salaire dans une autre entreprise... y'a peut-être des assurances, des services qui tuent chez le voisin et vous ne le savez même pas...

Enfin, sauf si vous lisez le forum de la Micronomie : La Place des marchés (c'est là où tout le monde parle éco.. en gros c'est LE forum pour l'éco de la micronomie inter-nations.. hésitez pas à y faire la pub pour vos services ou pour votre entreprise..) :

<http://micronationalism.com/fip/index.php?f=10>

Les acteurs (non... vous n'êtes pas tout seul dans la micronomie..) :

<http://micronationalism.com/hermes/particulier/?sec=acteurs>

Outils et Fichiers pour le joueur ydéen

Ydemos est une micronation très portée sur l'innovation et la technique. Elle est riche de nombreux informaticiens et ces derniers adorent développer des outils et logiciels pour améliorer l'expérience du jeu. Outre Hermes, le Forum et les outils que vous avez déjà aperçu tout au long de la lecture de ce livre, il existe de nombreux autres applications qui peuvent éventuellement vous faciliter le jeu ou le rendre plus agréable.

Zeus, Ytech et KRY

Zeus est le lecteur de radio en ligne d'Ydemos. Il vous permet d'écouter les stations de radio ydébennes telles que Kanal Radio Ydemos (KRY), Y-Dème FM ou encore TVN. Zeus est disponible sur la page de garde du site officiel <http://www.ydemos.com/> Zeus est développé par la société YTech, qui le commercialisa originellement sous le nom de Ytuner 3000.

La société KRY fournit aussi de nombreux outils en téléchargement tels que le lecteur de mailing liste Minydel, le module météo, l'YPod, le Palmydel ainsi que de nombreuses autres petites applications que vous pourrez faire tourner depuis votre navigateur ou installer sur votre ordinateur : <http://sysstercorp.free.fr/kry/index.php?th=telecharge>

KRY fournit aussi des mix de musique ydébenne et de fabuleux fonds d'écrans et économiseurs d'écrans aux couleurs d'Ydemos : <http://sysstercorp.free.fr/kry/index.php?th=wallpaper>

N'hésitez pas à faire un tour sur le site de KRY : <http://sysstercorp.free.fr/kry/>

Poséidon

Poséidon est un logiciel développé par Clem Yeats. Il fonctionne sous Windows, Linux et Macintosh et propose de nombreuses fonctionnalités.

Sa fonction première est de télécharger les messages de la mailing liste yahoo groupes et des sauvegarder sur le disque dur sous forme de documents HTML. Poséidon reformate ensuite ces pages pour ne conserver que les corps des messages eux-mêmes et propose un moteur de recherche très évolué qui permet à l'utilisateur d'extraire rapidement des informations historiques parmi la multitude de messages. Poséidon fut écrit pour les ystoriens, car il devenait extrêmement difficile de rechercher une information dans les archives de la ML au fur et à mesure que le nombre de message dépassait les 30.000...

Poséidon propose aussi d'autres fonctions. Par exemple il intègre un simulateur de football, qui est utilisé par Ydemos pour gérer sa ligue de football. Il intègre aussi des fonctionnalités de calendrier qui rendent aisée l'utilisation du calendrier ydéen, le rappel des dates importantes et des

Bienvenue à Ydemos – Livre destiné au nouvel arrivant

anniversaires, et les conversions de dates avec le calendrier grégorien.

Enfin, Poséidon intègre une fonction messagerie, mais celle-ci n'est pas beaucoup utilisée et les joueurs préfèrent en général utiliser le réseau MSN.

N'hésitez pas à essayer Poséidon en suivant les instructions suivantes :
<http://micronationalism.com/forum/viewtopic.php?t=42>

Conclusion

Vous êtes maintenant prêts pour votre aventure. Et rappelez-vous tout le monde vous y attend. Serez vous le nouveau messie, le nouvel ami, l'inventeur d'une idée novatrice et révolutionnaire ou même simplement celui qui modestement et par sa simple présence apporte une pierre à l'édifice ? Dans tous les cas, si vous lisez tout ce qui est écrit dans ce livre, vous en savez déjà plus que la plupart des citoyens. N'ayez donc aucune crainte et n'éprouvez aucune timidité, montrez leur de quoi la nouvelle génération est faite... sautez pour l'aventure et criez haut et fort “forum d'Ydemos à nous deux !” :)